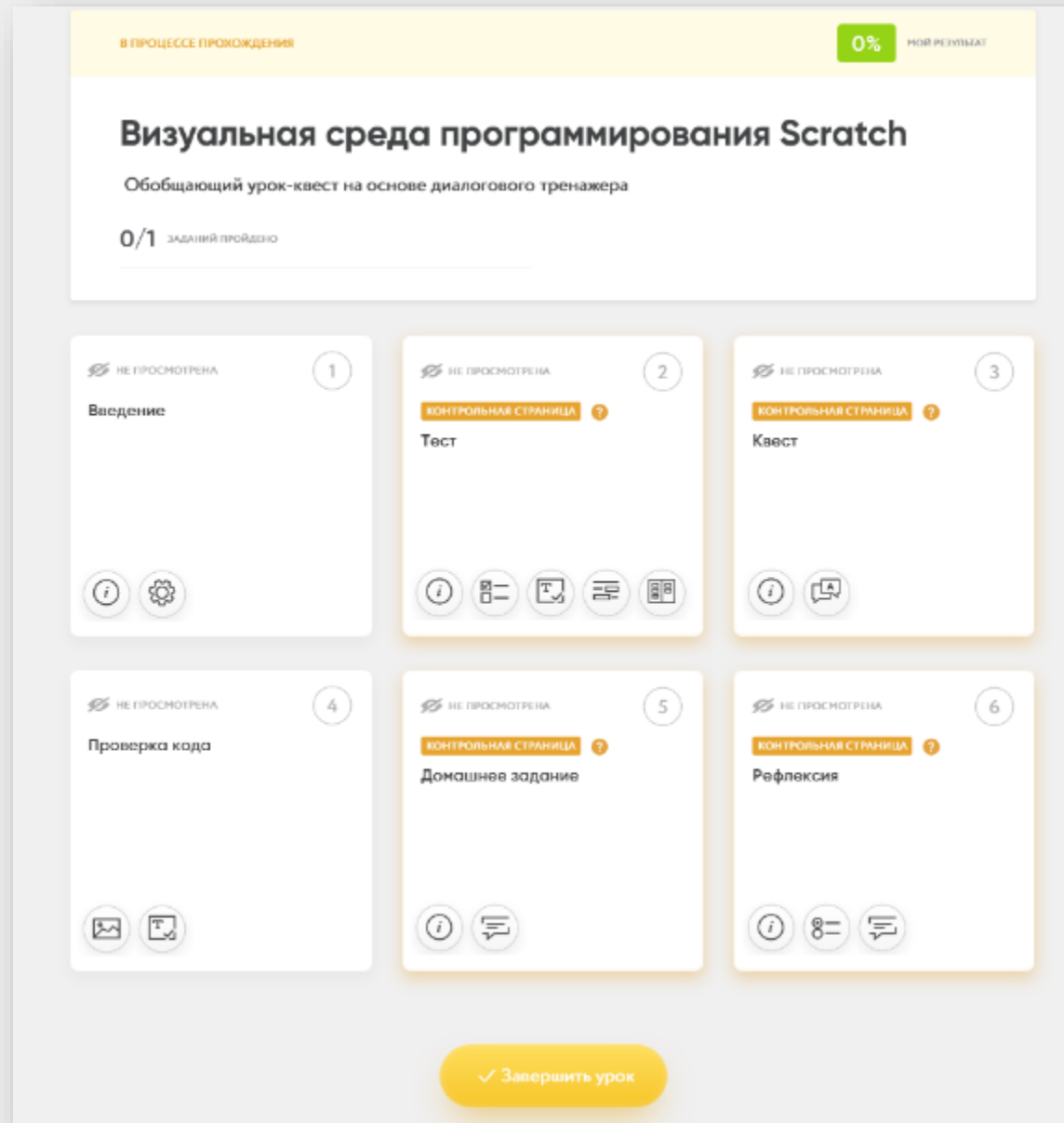


Обучающий вебинар
«Использование дистанционных технологий в работе ПДО»
Воронеж, 8 апреля 2021 г.

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ОНЛАЙН-СЕРВИСОВ

Платформа для онлайн-обучения CORE



Платформа для онлайн-обучения CORE

ВСТРОЕННАЯ СТАНЦИЯ 3

История мультимедиа

В какое время зафиксированы первые попытки "оживить изображения"

- ☐ Первобытные времена
- ☐ Древний мир
- ☐ Средние века
- ☐ Новое время
- ☐ Новейшая история

Блок не пройден

Праксиноскоп

- ☐ Прибор для фотоперекладки или ротоскопирования
- ☐ Оптическая игрушка, основанная на оптической иллюзии, создаваемой быстрым вращением круга с нанесенным с двух сторон изображениями, которые при вращении воспринимаются как анимация.
- ☐ Оптический прибор для демонстрации движущихся рисунков

Блок не пройден

Задание

Расставьте события в хронологической последовательности

OK



Статистика на платформе CORE

Арина Цепя	☒	☒	☒	☒	☒	☐	☐	☒	☐	☒
Всеволод Рязанов	☐	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒
Светлана Тарасова	☒	☐	☒	☒	☐	☐	☒	☒	☐	☐
Анна Крышова	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒	☒
Влад Воронов	☐	☒	☒	☒	☒	☐	☒	☒	☒	☒
Фёдор Махаёв	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Максим Изюмче...	☒	☐	☒	☐	☐	☐	☒	☒	☐	☐
Анастасия Васил...	☐	☒	☒	☒	☒	☐	☒	☒	☒	☐

Обратная связь на платформе CORE

ПРИНЯТО

Загрузите анимацию падения мяча

или укажите ссылку на облачное хранилище

Нет ответа

mp4

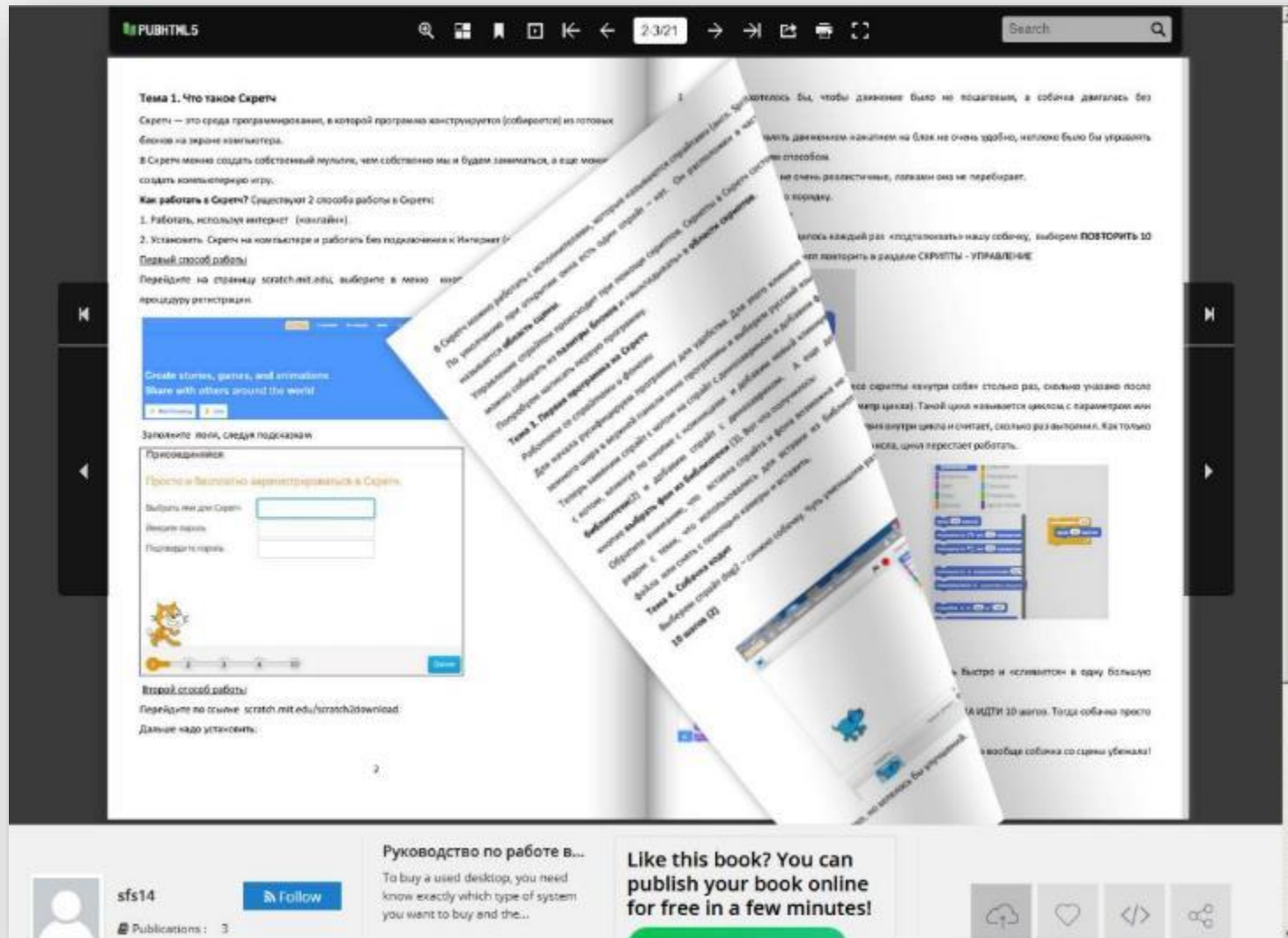
МР4



Светлана Стебунова

Отлично! Молодец, Валя!

Интерактивные учебники Pubhtml 5

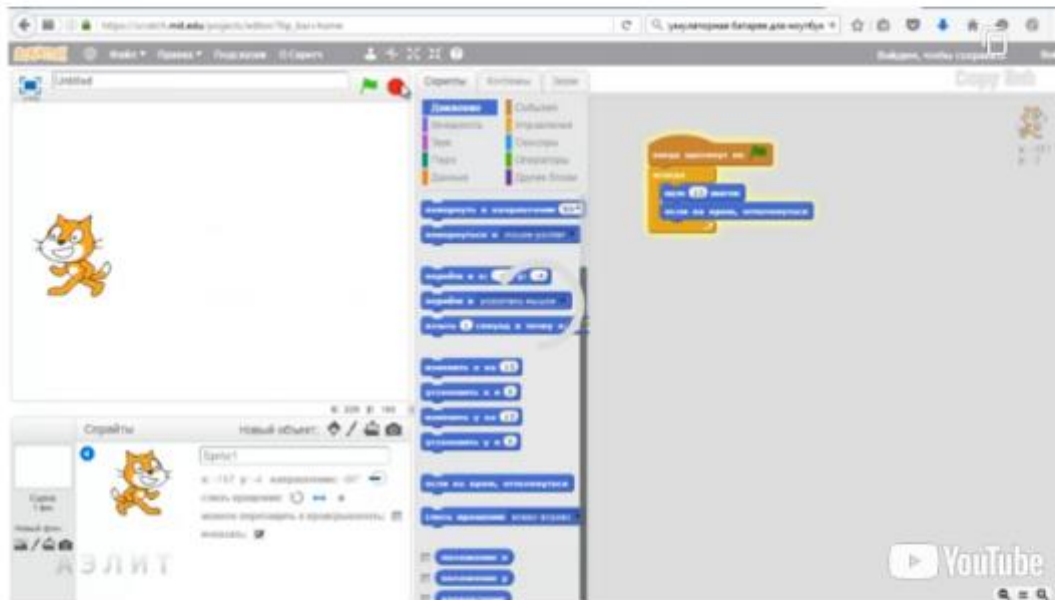


Интерактивное видео в Edpuzzle

[Content](#)[Gradebook](#)[My Classes](#)

Первая анимация

Светлана Стебунова



MULTIPLE CHOICE QUESTION

Что нужно сделать, чтобы спрайт при возврате не переворачивался с ног на голову?

- ☐ добавить команду из блока "контроль"
- ☐ изменить стиль вращения
- ☐ добавить команду "стоп"

[Rewatch](#)[Skip](#)[Submit](#)

Интерактивное видео в Learnis



Learnis

Введите данные

Фамилия*

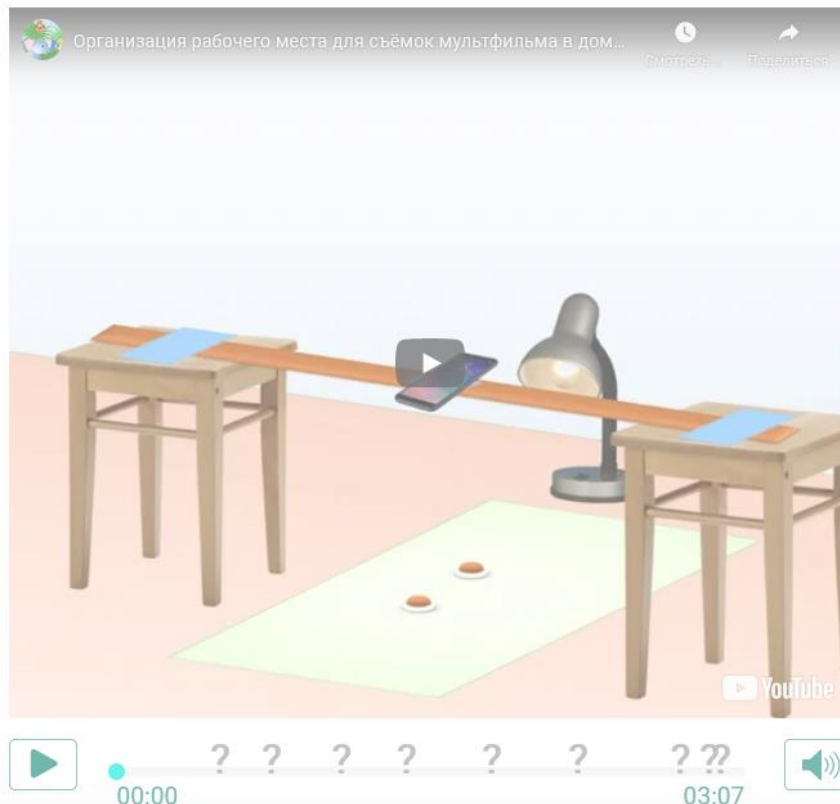
Имя*

Класс / группа*

НАЧАТЬ

Организация рабочего места для съёмок мультфильма в домашних условиях

Просмотри интерактивное видео для получения результатов



Интерактивное видео в Learnis

 Learnis Продукты Как пользоваться Контакты Тарифы  Профиль				
Результаты				
Интерактивное видео №261564 «Организация рабочего места для съёмок мультфильма в домашних условиях»				
ИМЯ	ДАТА	БАЛЛЫ	ВРЕМЯ	
вася петров (2)	20.10.2020	7 / 7	05:36	
Иванов Нил (6)	20.10.2020	5 / 7	05:40	
Гончарова Галина (Учитель)	20.10.2020	6 / 7	05:43	
ф ы (1)	21.10.2020	7 / 7	04:36	
Иванов Иван (1)	13.11.2020	7 / 7	05:07	

Интерактивное видео в Learnis

Ответы ученика

№	ВОПРОС	БАЛЛЫ	ВРЕМЯ
1	Какие устройства можно использовать непосредственно для съёмки кадров мультфильма? ☒ смартфон ☐ плеер ☒ веб-камера ☐ настольная лампа ☐ калькулятор ☐ монитор ☒ цифровой фотоаппарат	1	00:17
2	Как называется специализированная опора, предназначенная для фиксации в заданном положении различных оптических приборов (фотоаппарат, смартфон и т.п.)? ☐ настольная лампа ☒ штатив ☐ стол ☐ стул	1	00:08
3	Что можно использовать в качестве фона для съёмки мультфильма? ☒ Цветную бумагу	0	00:22
4	Что делать, если штатива нет, а вам срочно нужно снять мультфильм? Можно предлагать свои варианты. ☒ Рейка, закреплённая к табуреткам	0	00:26
5	Что можно использовать в для дополнительного освещения при съёмке мультфильма? ☐ штатив ☒ настольная лампа ☐ фотоаппарат ☐ веб-камера	1	00:06

Интерактивное видео в LearningApps

LearningApps.org Настройки аккаунта: Светлана Стебунова

Поиск Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои упражнения

Редактор Audacity 2021-03-17 12:21:03-03

Запись и обработка звука в редакторе Audacity

Задание
Внимательно смотри видео и выполняй задания!
Запоминай или записывай фрагменты кода!

OK

YouTube 0:00/7:09

1 2 3 4

Создать подобное упражнение Доработать упражнение

Личное упражнение Опубликовано упражнение

Использовать упражнение Сообщить о проблеме

Интернет-ссылка:

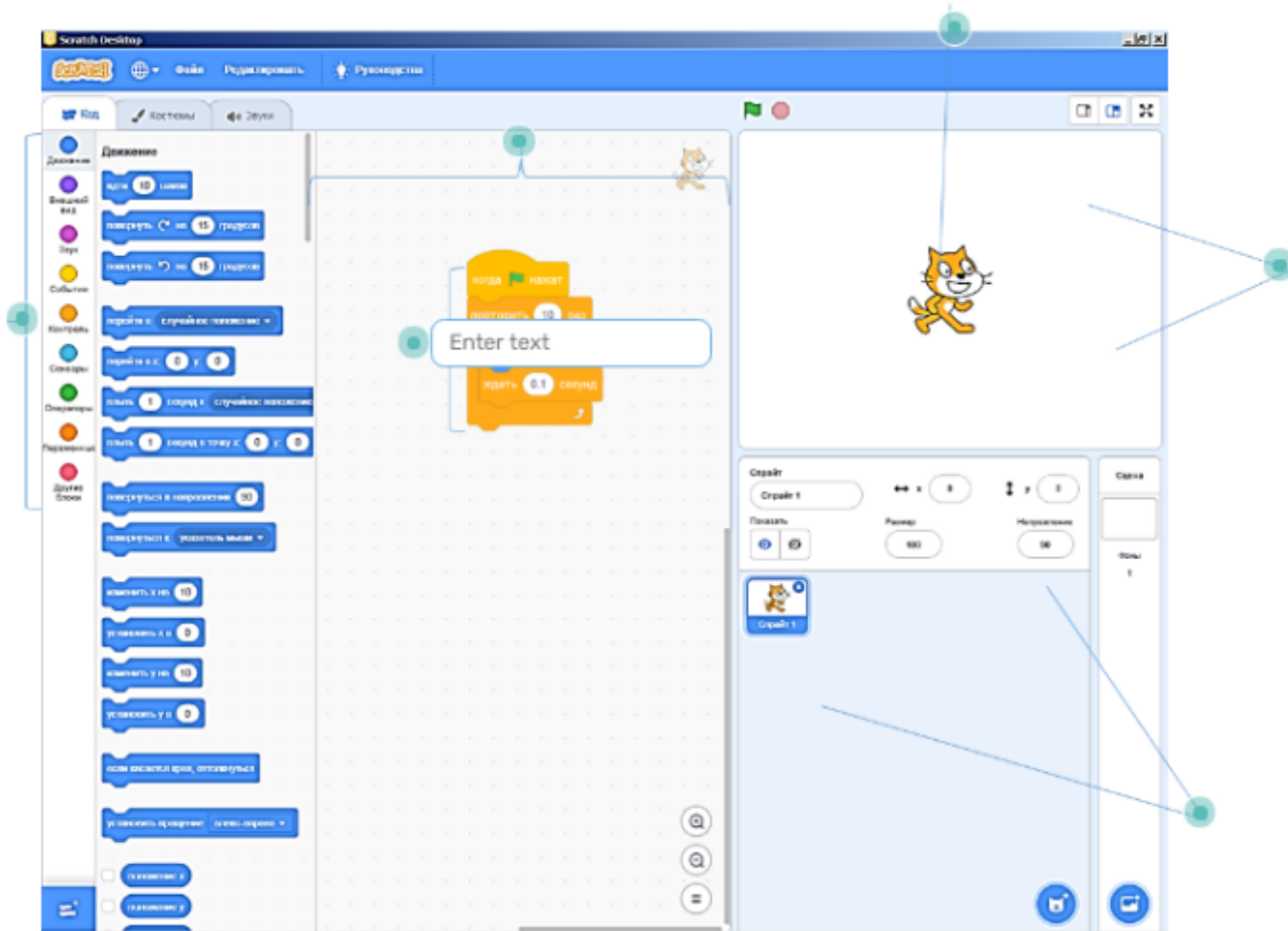
Во весь экран:

Встроить:

Создание подписей к рисункам

Обозначьте цифрами элементы интерфейса Scratch 3.0:

1 – спрайт; 2 – сцена; 3 – область спрайтов, 4 – скрипт; 5 – область скриптов; 6 – палитра блоков.



0 out of 6 completed.

Задание на сортировку

Распределите блоки команд по группам:

Команды для сортировки:

- изменить размер на 10 %
- изменить зум в 2 раза
- двигать М-м...
- изменить х на 10
- движение
- изменить фон с 1 от Сцена
- перейти к кадрам слайда
- перейти к звуку М-м до конца
- звук
- слышать звук
- повторить 15 раз
- события
- управление
- сensors
- операторы
- apple содержит а ?
- если 5 больше 0 то изменить значение +
- если касаются края, оттолкнуться
- ответ
- окрутить
- пока / повторить 10
- выдать случайное от 1 до 10
- кончить выступление + эффект на 10

Группы для сортировки:

- движение
- звук
- управление
- внешний вид
- события
- сенсоры

Множественный выбор

При выполнении каких скриптов спрайт станет полностью невидимым?



Задание на соответствие

Найдите соответствие



Блоки датчиков



Блоки операторы



Блоки данных



Блоки расширенные



Блоки мои



Блоки действия

Найдите соответствие



Блоки операторы



Блоки действия



Блоки расширенные



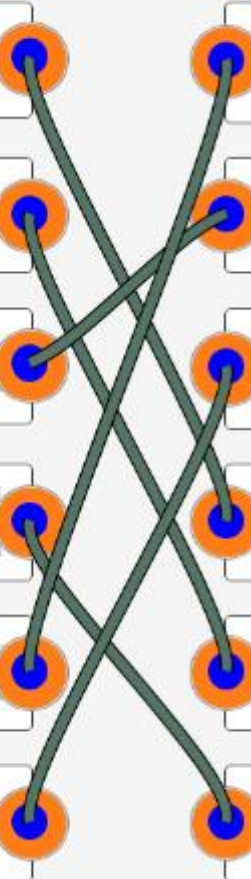
Блоки данных



Блоки датчиков



Блоки мои



Заполнение таблиц

Заполни таблицу

Название датчика	Фотография датчика	Функция датчика
		
		
		
		
		
		

Заполнение таблиц

VIEW ⚙

on this

review

Заполни таблицу

Название датчика	Фотография датчика	Функция датчика
		

Click on the right answer

Определяет расстояние до объекта	Определяет цвет, яркость света
Датчик инфракрасный	Датчик гироскопический
Используется для измерения температуры	Датчик цвета
Датчик температуры	Инфракрасный маяк
Определяет скорость вращения и угол поворота в одной плоскости	Используется для дистанционного управления
Датчик касания	Определяет нажатие, отпускание и щелчок
Датчик ультразвуковой	Обнаруживает инфракрасный свет

Заполнение таблиц

Заполни таблицу

Название датчика	Фотография датчика	Функция датчика
Датчик цвета		Определяет цвет, яркость света
Датчик гироскопический		Определяет скорость вращения и угол поворота в одной плоскости
Датчик касания		Определяет нажатие, отпускание и щелчок
Датчик ультразвуковой		Определяет расстояние до объекта
Датчик инфракрасный		Обнаруживает инфракрасный свет
Датчик температуры		Используется для измерения температуры

Мониторинг



Activate Premium Only \$3/Month!

Community

Worksheets

Learners

?

⚙

👤

SIGN OUT

CLASSROOMS

LEARNERS

ROSTER

ASSIGNMENTS

CKqHTN

🔗

Manual

NAME	SCORE	LAST SEEN	STATUS
 v_m_medvedev@rambler.ru	8.25 / 10		
 kuvshinovartem710@gmail.com	5.59 / 10		
 Цпа Арина	7.67 / 10		
 Тарасова Светлана	9.00 / 10		
 Сапожникова Алина	9.50 / 10		
 Павлов Артем	7.77 / 10	3 months ago	
 Новикова Надежда	9.09 / 10		
 Настя Сил	9.12 / 10		
 Кондаурова Маргарита	9.34 / 10		
 Ирина Белоусова	2.13 / 10		
 Воронов Владислав	8.04 / 10		
 Борзунов Дмитрий	7.76 / 10		
 Артём Буслов	6.62 / 10		
 Авраменко Максим	6.70 / 10		
 Susik Lenusik	5.26 / 10		

© Wizerme LS (2019) Ltd. · Blog · FAQ · Pricing · Privacy · Terms Of Service · Contact us

Проверка ИРЛ

Dashboard

Create & Edit

Review

Assign to learners

Answers

Share Worksheet

Основы программирования в...

96 Students

Search students

Sort

Абраменко Максим 34/53

Артём Буслов 52/53

Борознов Дмитрий 42/53

Воронцов Владислав

Ирина Белоусова 15/53

Кондаурова Маргарита 42/53

Мишуков Кирилл

Настя Смир 39/53

Новикова Надежда 47/53

Павлов Артем 47/53

Саломоникова Алена 49/53

Тарасова Светлана 48/53

Цепя Арина 42/53

Susik Lenusik 32/53

v_m_medvedev@ram...

kuvshinovartem710@...

Student answers

Download

Susik Lenusik

SCORE 32/53

WORK TIME 28 minutes

LAST SEEN 4 months ago

PROGRESS Feedback Sent

STUDENT ACCESS Locked

FORGOT TO SUBMIT?

Send feedback

FILL ON AN IMAGE

Add a comment

надо было вписать цифры

Обозначьте цифрами элементы интерфейса Scratch 3.0:

1 - спрайт; 2 - сцена; 3 - область спрайтов; 4 - скрипт; 5 - область скриптов; 6 - палитра блоков.

View tags: open

спрайт

область скриптов

CLASH

скрипт

палитра блоков

Проверка ИРЛ

SORTING

14/25

Распределите блоки команд по группам:

движение

плыть 1 секунд к случайное положение

если касается край, оттолкнуться

изменить x на 10

повернуть на 15 градусов



внешний вид

изменить высоту тона эффект на 10

установить эффект высоты тона в 100

спросить What's your name? и ждать

говорить Привет! 2 секунд

думать Ммм...

имя фона от Сцена

ответ

звук

играть звук Мяу до конца

события

когда кликнуто по объекту

Проверка ИРЛ

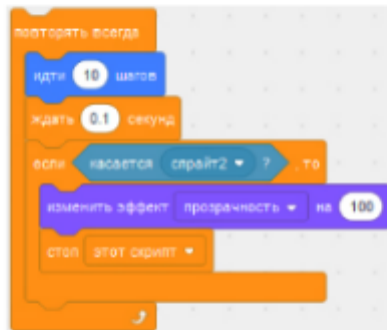
MULTIPLE CHOICE



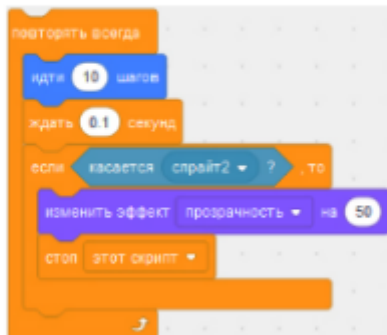
Add a comment

здесь нужно выбрать 4 правильных ответа.

При выполнении каких скриптов спрайт станет полностью невидимым?



b



c



Проверка ИРЛ

MATCHING



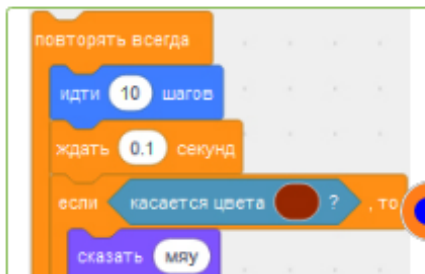
Установите соответствие



Спрайт движется, если доходит до края сцены, то перемещается в центр экрана и продолжает движение.

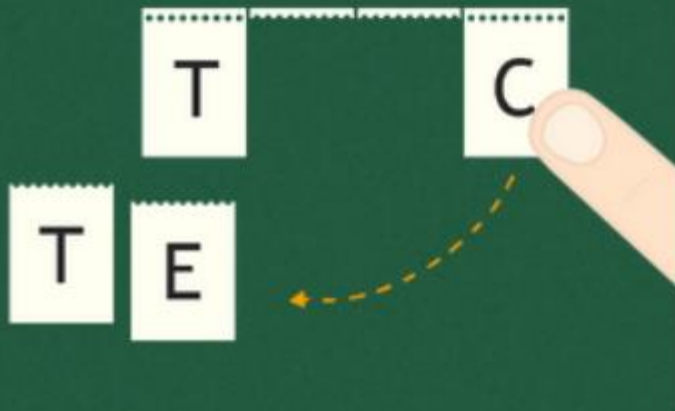


Спрайт движется, если доходит до края сцены, то перемещается в левый нижний угол сцены и продолжает движение.



Спрайт движется, но в случае соприкосновения с красным говорит "мяу" и останавливается.

еТреники тренажёр «Криптон»



Задание. Расположив буквы в правильном порядке, ты узнаешь, что можно создать в Scratch!

Далее

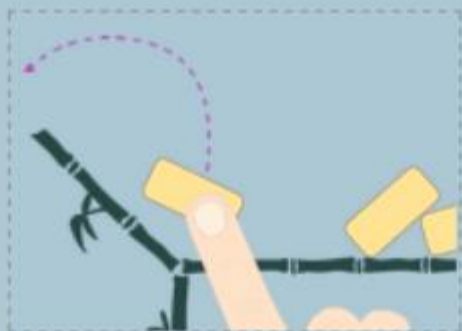
еТреники тренажёр «Криптон»

1 из 5


подсказка

И	Е	Т	Е	З	А	Н	Р	П	Я	Ц
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

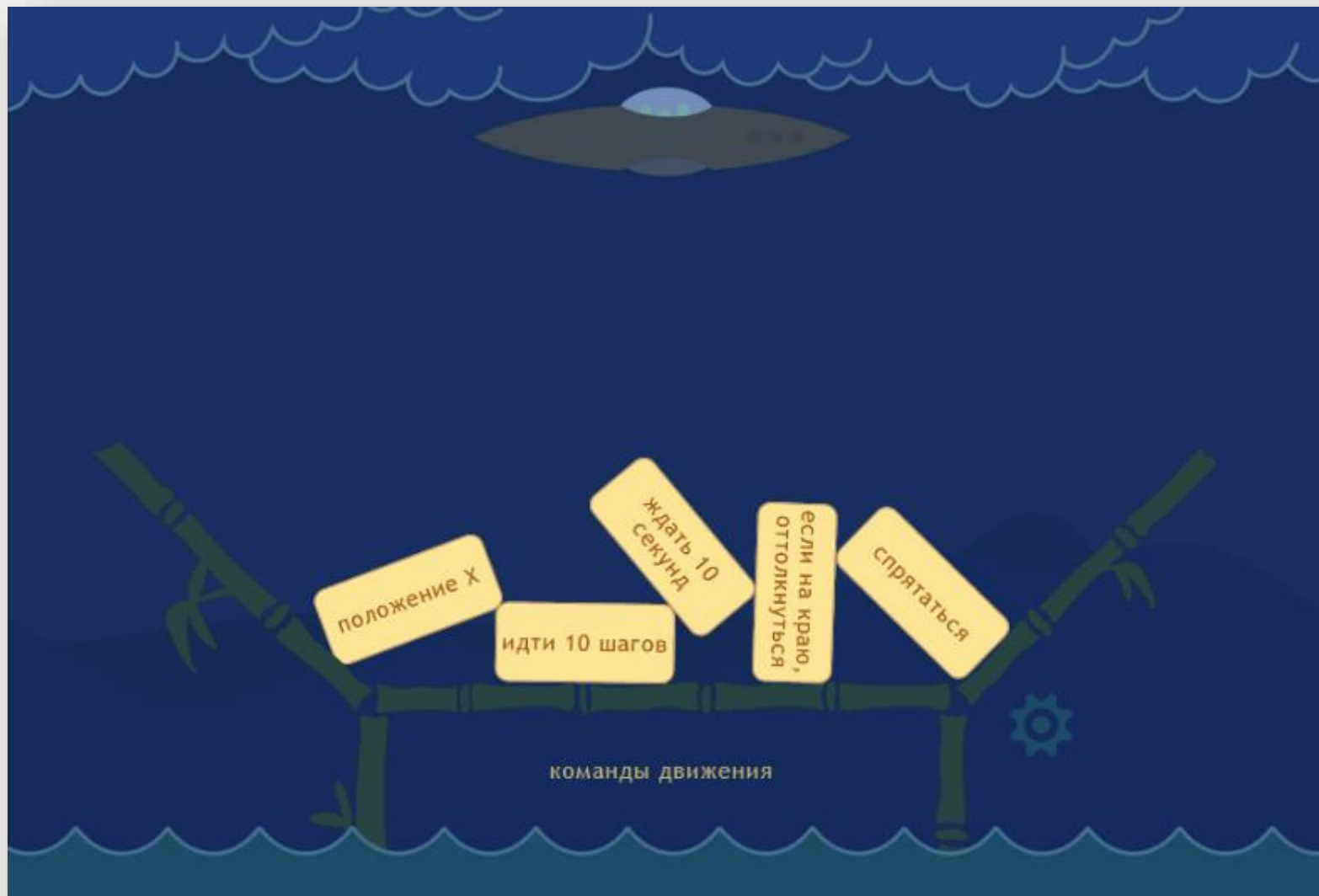
еТреники тренажёр «НЛО»



Задание. Убери лишнее и
получи кодовое слово.

OK

еТреники тренажёр «НЛО»



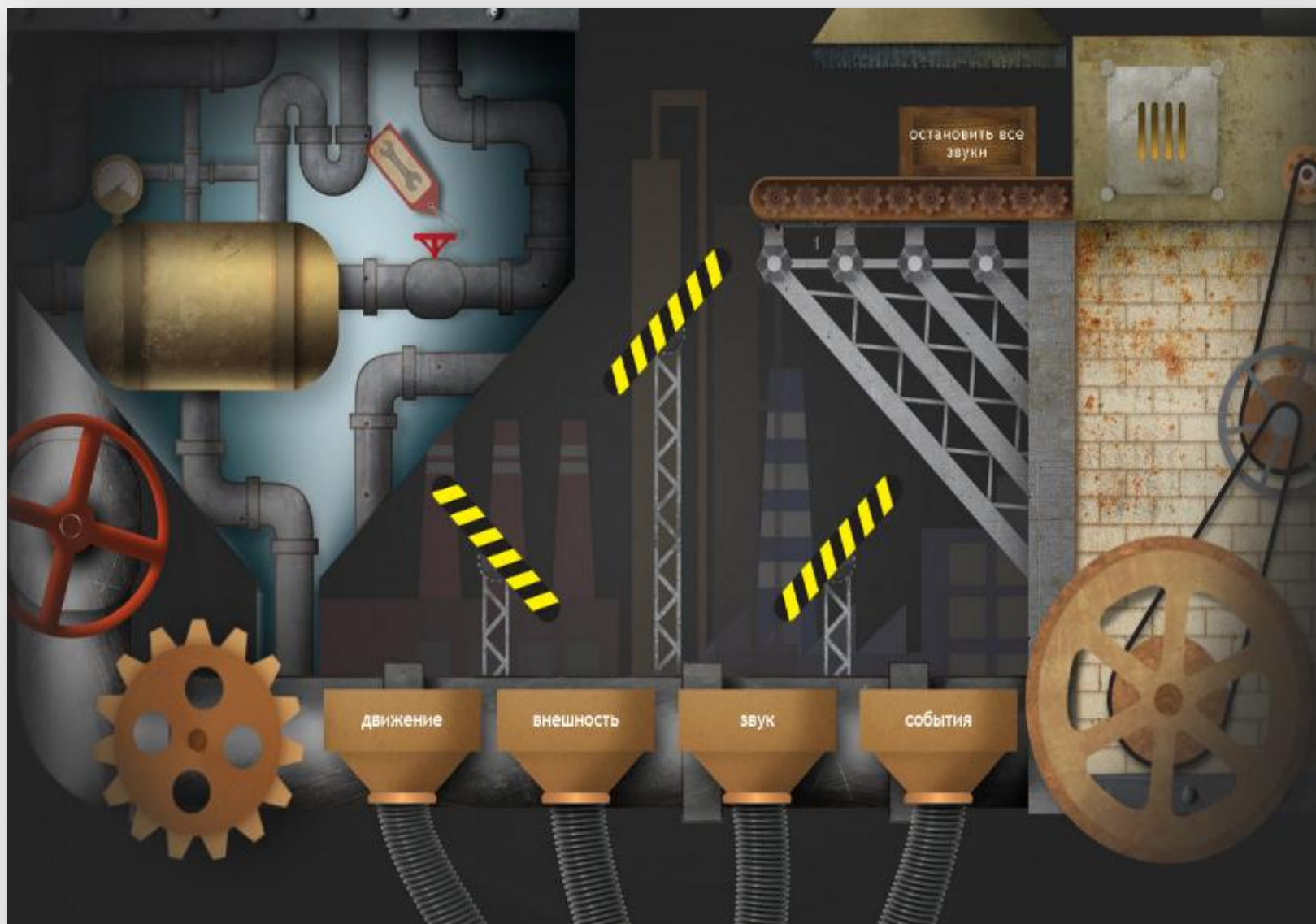
еТреники тренажёр «Кокла»



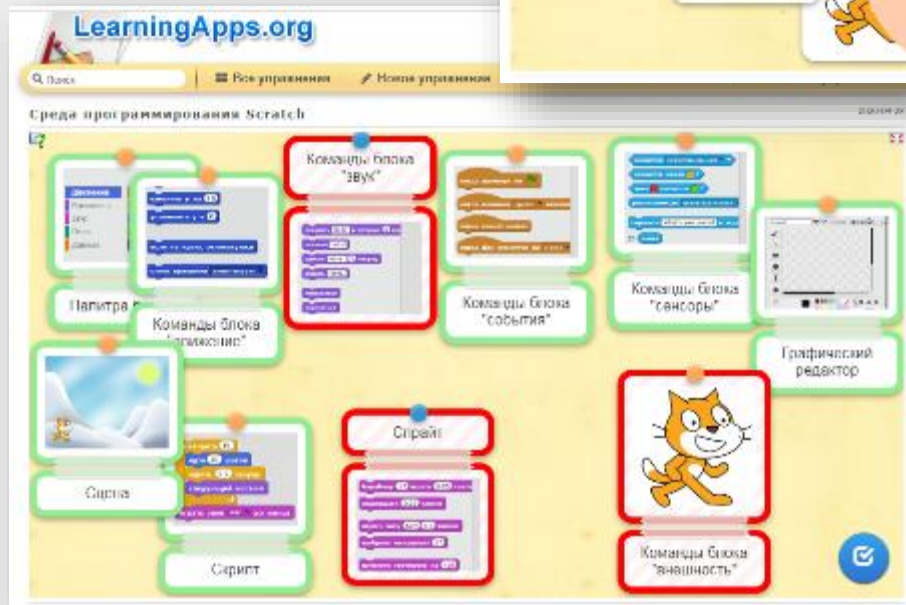
еТреники тренажёр «Кокла»



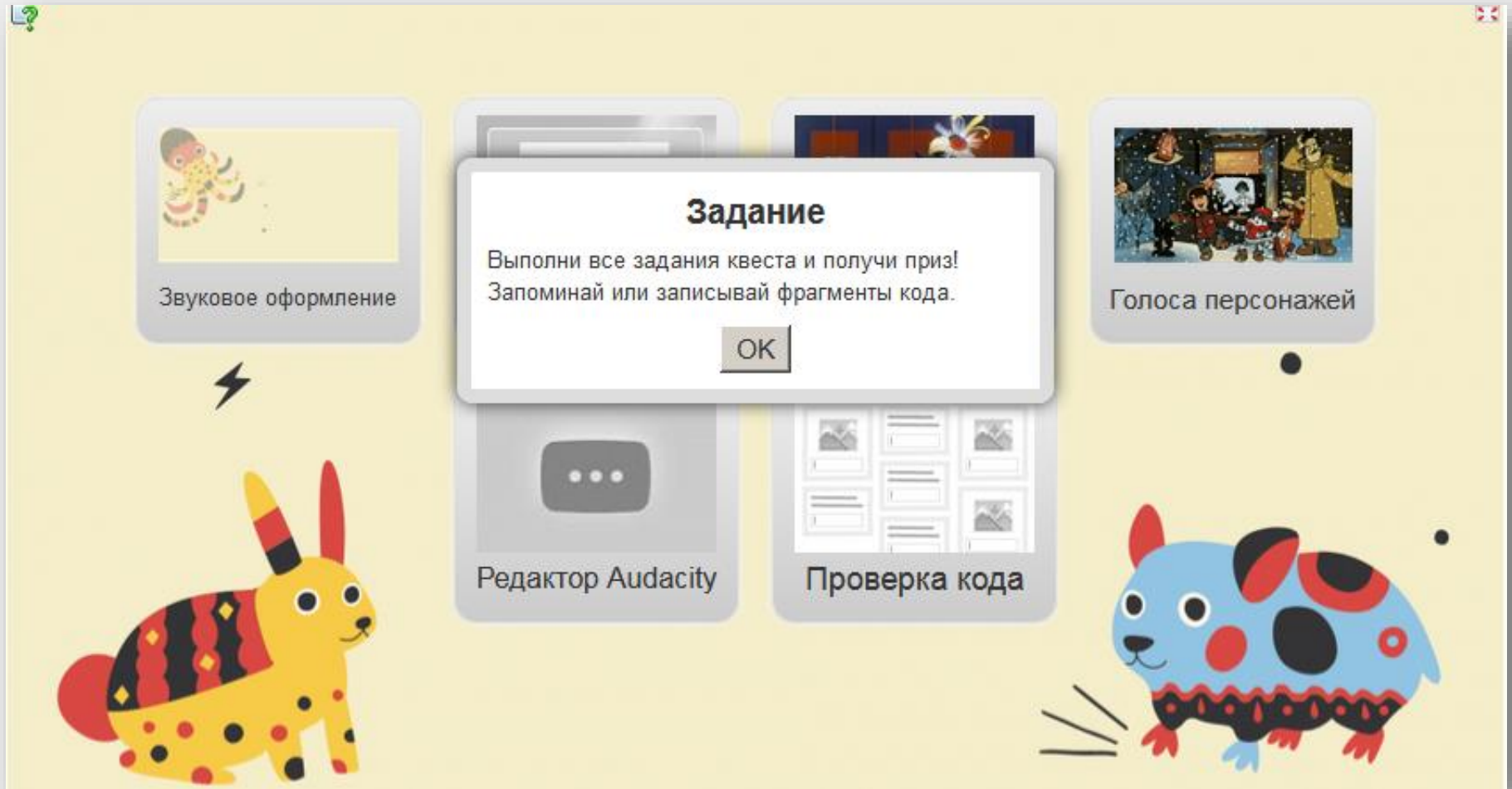
еТреники тренажёр «Кокла»



LearningApps



Квест в LearningApps



The screenshot shows a quest interface on a yellow background. In the center, a white dialog box with a grey border contains the text:

Задание
Выполни все задания квеста и получи приз!
Запоминай или записывай фрагменты кода.

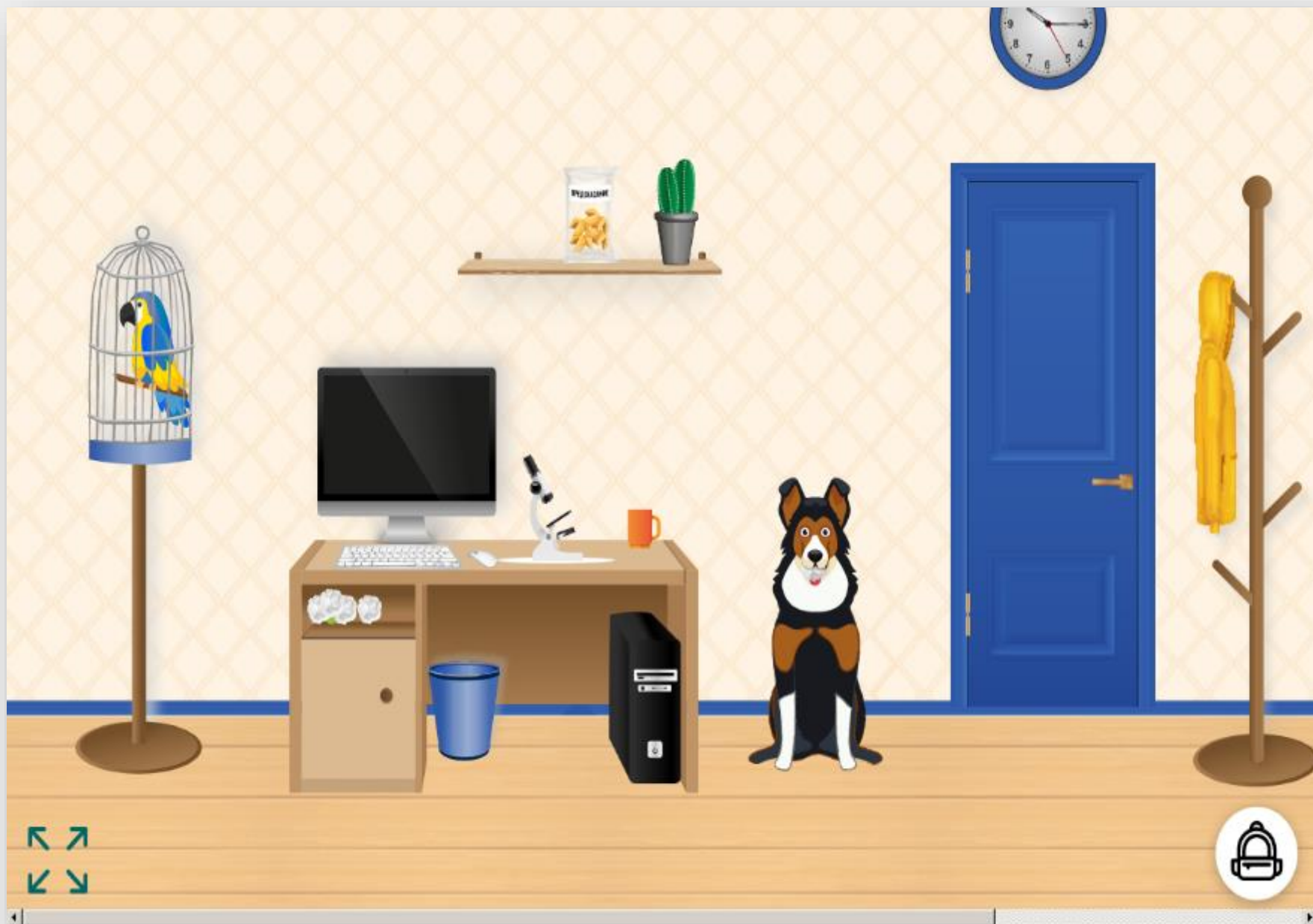
Below the text is a grey button with the text "OK".

Surrounding the central dialog are four task cards, each with a small image and a label:

- Top-left: A card with a cartoon character and the label "Звуковое оформление".
- Top-right: A card with a winter scene and the label "Голоса персонажей".
- Bottom-left: A card with a speech bubble icon and the label "Редактор Audacity".
- Bottom-right: A card with a code editor icon and the label "Проверка кода".

At the bottom of the interface are two cartoon rabbits. The one on the left is yellow with black and red stripes and polka dots. The one on the right is blue with red and black spots and a red collar. A lightning bolt icon is positioned between the two rabbits.

Квест-комната в Learnis

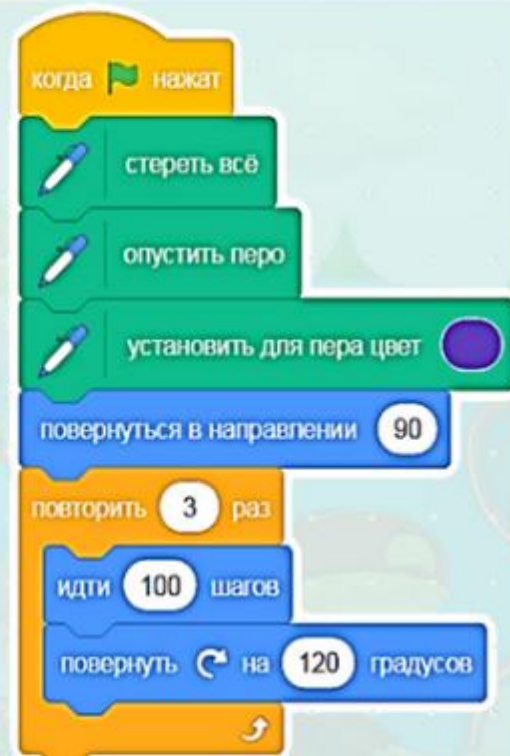


Задание квеста в Learnis

Задание 1

Сколько сторон геометрической фигуры, полученной в результате выполнения этой программы, равны между собой?

Это 1-й фрагмент кода.



Результаты прохождения квеста в Learnis

Медведев Михаил (ОИТ)

20.10.2020

5 / 5

13:25



рпропро роолрлот (21212)

23.10.2020

5 / 5

10:46



чии сы всвс (ввсввф)

23.10.2020

5 / 5

00:16



ВМЛВЛМ ВВМАЫЗДМ (ВВВВ)

23.10.2020

5 / 5

01:19



Мияйлов Андрей (т2)

13.11.2020

5 / 5

14:47



ропроп оарпопр (122)

24.11.2020

5 / 5

14:31



р р (г)

27.11.2020

5 / 5

10:07



уыкыерап рарап (9)

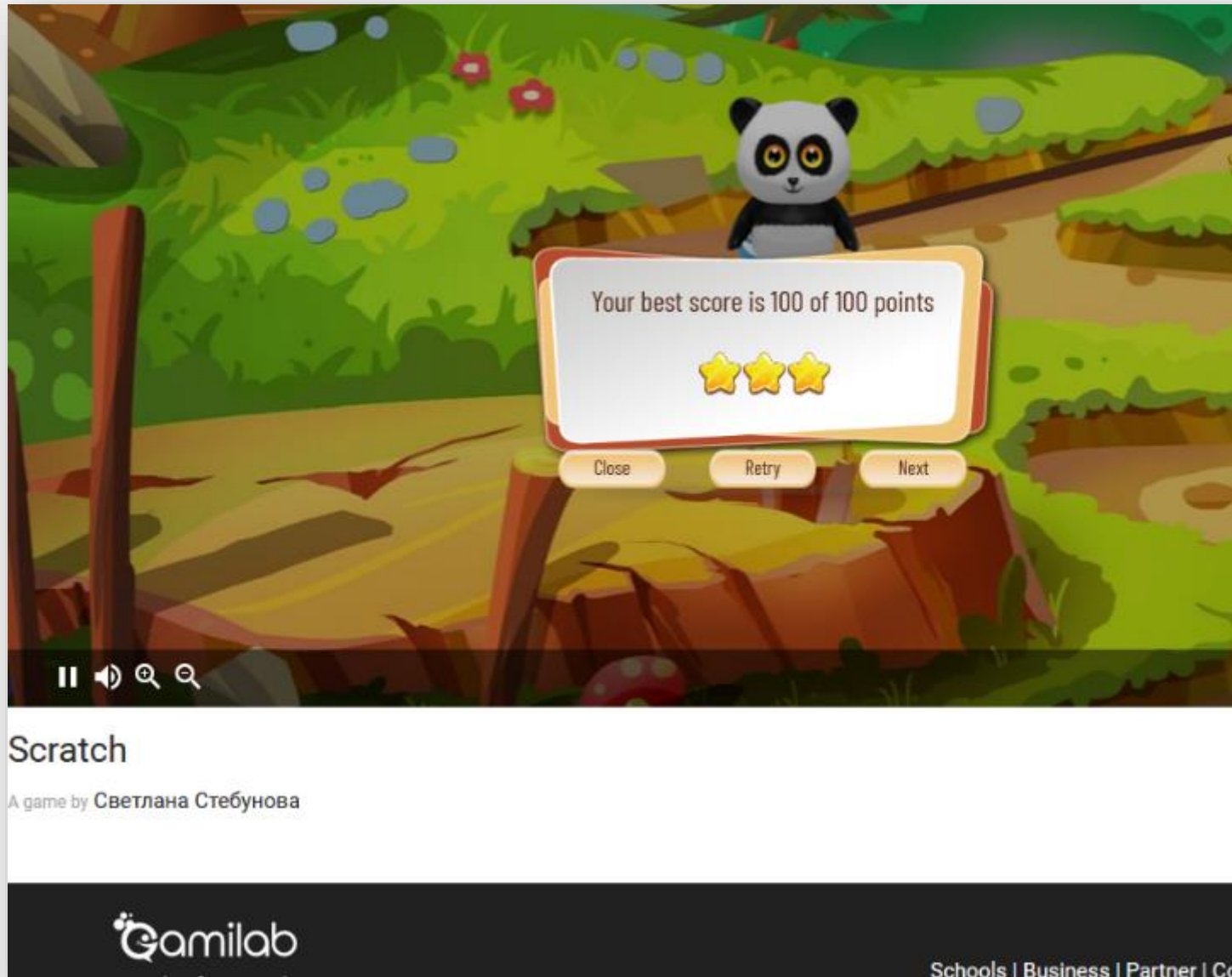
04.12.2020

5 / 5

08:03



Gamilab



Quizizz

7/10

+200pts

1st

3900

1

повторить 22

идти 10 шагов

2

повторить 10

идти 12 шагов

3

повторить 10

идти 15 шагов

3

2

1

Музыка на

Приблизить

Блоки

Выберите скрипт, который позволит спрайту переместиться на 220 шагов.

Quizizz

Какой из скриптов переместит спрайт при нажатии на клавишу «1»?

когда клавиша 1 нажата
идти 10 шагов

когда клавиша пробел нажата

идти 10 шагов

когда клавиша 1 нажата
вернуться к Sprite2



Mythos & Hös



Приветствие

Quizizz

QUIZIZZ

Поиск

Отчеты

занятия новый

1

Enter Code

Светлана Стебун...
План: Базовый

Перейти на Super

Создайте

Проводить

исследования

Моя библиотека

Отчеты

Классы

настройки

Больше

Помощь

Среда программирования Scratch (начальный уровень)...

April 23rd 2020, 4:13 AM (5 months ago)

Посмотреть викторину

Флэшкарточки

72%
точность

10
Вопросы

26
Participant Attempts

участники

Вопросы

обзор

темы

Распечатать

Скачать

показ

Первый

попытка

Сортировать по:

Гол

Написать всем родителям

	Борзунов 1 попытка	10	100% точность	8000 Гол	Электронная почта для родителей
	Мария 1 попытка	10	100% точность	8000 Гол	Электронная почта для родителей
	Сапожникова Алина 1 попытка	10	100% точность	7200 Гол	Электронная почта для родителей
	Борзунов Дима 1 попытка	10	100% точность	6500 Гол	Электронная почта для родителей
	Надежда Новикова 1 попытка	10	100% точность	6400 Гол	Электронная почта для родителей
	Тарасова Света 1 попытка	10	100% точность	6400 Гол	Электронная почта для родителей
	Артём 1 попытка	9	90% точность	5700 Гол	Электронная почта для родителей
	Павлов 1 попытка	9	90% точность	5700 Гол	Электронная почта для родителей
	АВРАМЕНКО 1 попытка	8	80% точность	5500 Гол	Электронная почта для родителей
	Ирина 1 попытка	8	80% точность	4900 Гол	Электронная почта для родителей

Quizizz

Quizizz

Поиск

Светлана Стебун...
План: Базовый

Перейти на Super

Создайте

Проводить исследования
Моя библиотека

Отчеты

Классы

настройки

Больше

Помощь

попытка #1

попытка #2

 Елена Еремеева (Елена Еремеева)
Дата: Apr 23, 2020, 09:24:pm
Опера

 удалить  Распечатать

7

3

70% correct 30% incorrect 0% unattempted

1. Что такое спрайт?

✓ объект программы

6 secs

2. Алгоритм объекта в Scratch называется ...

✓ скрипт

4 secs

3. Выберите скрипт, который позволит спрайту переместиться на 220 шагов.

 1

9 secs

4. Место, где спрайты взаимодействуют друг с другом называется ...

✓ сцена

6 secs

5. Зачем спрайту нужны костюмы?

✗ чтобы повисить свой статус

8 secs

6. Какой из скриптов переместит спрайт при нажатии на клавишу «1»?

 1

13 secs

занятия новый

Enter Code

Распечатать  Скачать

Написать всем родителям

8000	Гол	Электронная почта для родителей
8000	Гол	Электронная почта для родителей
7200	Гол	Электронная почта для родителей
7200	Гол	Электронная почта для родителей
7200	Гол	Электронная почта для родителей
7200	Гол	Электронная почта для родителей
6500	Гол	Электронная почта для родителей
6400	Гол	Электронная почта для родителей
6400	Гол	Электронная почта для родителей
5700	Гол	Электронная почта для родителей
5700	Гол	Электронная почта для родителей
5500	Гол	Электронная почта для родителей
4900	Гол	Электронная почта для родителей

Wordwall

[Функции](#)[Мои Учебные Задания](#)[Мои Результаты](#)[Создать Уч. Задание](#)[Повысить](#)

Мои учебные задания



Упорядочить по:

Имя ▲

Изменена ▼

Последний раз игралась ▲

1

1 учебное задание



сцена скретч объект скрипт спрайт

Алгоритм объекта в Scratch называется .

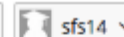
Введение в Scratch

Пропущенное слово 

Интерфейс Scratch

Диаграмма с этикетками [Помощь](#)

Wordwall

[Главная Страница](#)[Функции](#)[Сообщество](#)[Мои Учебные Задания](#)[Мои Результаты](#)[Создать Уч. Задание](#)[Повысить](#)

Выберите шаблон > **Ввести контент** > Играть



Викторина "Игровое шоу"

Заголовок учебного задания

Логика

Инструкция

Необязательно

Викторина с множественным выбором и ограниченным временем, спасательные круги и бонусный раунд.

Вопрос

1. Дедушка пилит бревно. Распил бревна пополам он делает за одну минуту. Сколько ему понадобится

Ответы

a ☒ 9	d ☐
b ☐ 10	e ☐
c ☐ 11	f ☐

Вопрос

2. 5 рыбаков съели 5 карпов за 5 дней. Как вы думаете, а за сколько дней 15 рыбаков съедят 15 карп

Ответы

a ☐ 1	d ☐
b ☐ 15	e ☐
c ☒ 5	f ☐

Wordwall



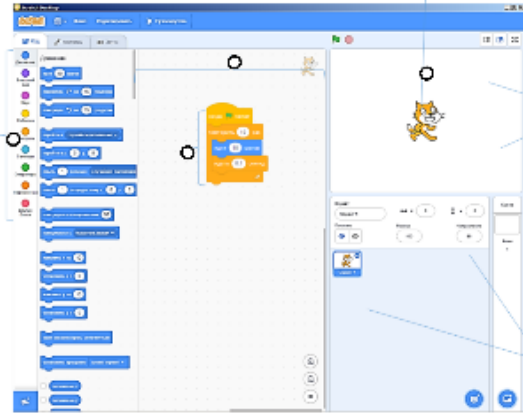
Функции Мои Учебные Задания Мои Результаты [Создать Уч. Задание](#) [Повысить](#) 

1:15

спрайт

область спрайтов

область скриптов



сцена

скрипт

палитра блоков



[Отправить Ответы](#)



Интерфейс Scratch

[Поделиться](#)

[✎ Редактировать контент](#) | [Больше](#) ▾

Переключить шаблон

ИНТЕРАКТИВНЫЙ

 [Диаграмма с этике...](#)

 Анаграмма

 Откройте поле

 Перевернуть плитки

 Поиск слов

[Показать все](#)

Wordwall

[Функции](#) [Мои Учебные Задания](#) [Мои Результаты](#) [Создать Уч. Задание](#) [Повысить](#)

0:03

♥ ✓ 0

Выберите скрипт,
который позволит спрайту
переместиться на **220** шагов.

А



1

В



3

С



5

☰

1 из 5

⏪ ⏩ ⏴ ⏵

Программирование в Scratch

 [Поделиться](#)

 [Редактировать контент](#) | [Больше](#) ▾

Переключить шаблон

ИНТЕРАКТИВНЫЙ

 Викторина "Игров..."

 Викторина

 Откройте поле

 Погоня в лабиринте

 Самолет

[Показать все](#)

Wordwall

[Функции](#) [Мои Учебные Задания](#) [Мои Результаты](#) [Создать Уч. Задание](#) [Повысить](#) 

ИГРА ЗАВЕРШЕНА

Баллы

Время

1 / 6

1:45

ВЫ 1^й В ТАБЛИЦЕ ЛИДЕРОВ

Таблица лидеров

Начать заново



Переключить шаблон

ИНТЕРАКТИВНЫЙ

 [Диаграмма с этике...](#)

 [Анаграмма](#)

 [Откройте поле](#)

 [Перевернуть плитки](#)

 [Поиск слов](#)

[Показать все](#)

Wordwall

Результаты по студентам

СОРТИРОВАТЬ ПО ☒ Представление ☐ Имя ☐ Правильно + Время 

Студент	Представлены	Правильно	Неправильно	Время
▼ 122	0:14 - 15 фев 2021	14	0	2:42

	Вопрос	Ответ	Помет...
1	...Scratch называется ____.	скриптом	✓
2	____ - это место, где сп...	Сцена	✓
3.1	____ — это визуальная ср...	Scratch	✓
3.2	...ch — это визуальная ____ программирования.	среда	✓
4.1	____ состоят из графичес...	Спрайты	✓
4.2	...ия— набора кадров - ____.	костюмов	✓
5.1	____ в Scratch состоят и...	Скрипты	✓
5.2	...Scratch состоят из ____.	блоков команд	✓
6.1	...раммы происходит на ____ размером 480×360 пи...	сцене	✓
6.2	...480×360 пикселей с ____ в середине сцены.	центром координат	✓
7.1	...в Скретче: блоки из ____ перетаскиваются в о...	палитры блоков	✓
7.2	...в перетаскиваются в ____.	область скриптов	✓
8.1	...ппы, принадлежность ____ к той или иной груп...	блока	✓
8.2	...пе обозначается его ____.	цветом	✓

Веб-квест в сервисе Google Сайты

Квест

Главная страница

Локация 1

Локация 2

Локация 3

Локация 4

Локация 5

Локация 6

Локация 7

Локация 8

Локация 9

Итоги квеста

Загадочное путешествие

В период самоизоляции у тебя не было возможности встречаться с друзьями и путешествовать. Но сегодня появился уникальный шанс принять участие в квесте и получить замечательный приз – увлекательное путешествие! Для получения задания нажми на солнышко с номером локации. Двигайся по маршруту, выполняй задания квеста и собирай секретную информацию. Будь внимателен! Записывай или запоминай кодовые слова и количество набранных баллов, которые помогут тебе получить приз! При выполнении заданий не забывай указывать свои фамилию и имя.

Регистрация

Регистрация

* Обязательно

Фамилия и имя (или название команды) *



Веб-квест в сервисе Google Сайты

Квест

Главная страница

Локация 1

Локация 2

Локация 3

Локация 4

Локация 5

Локация 6

Локация 7

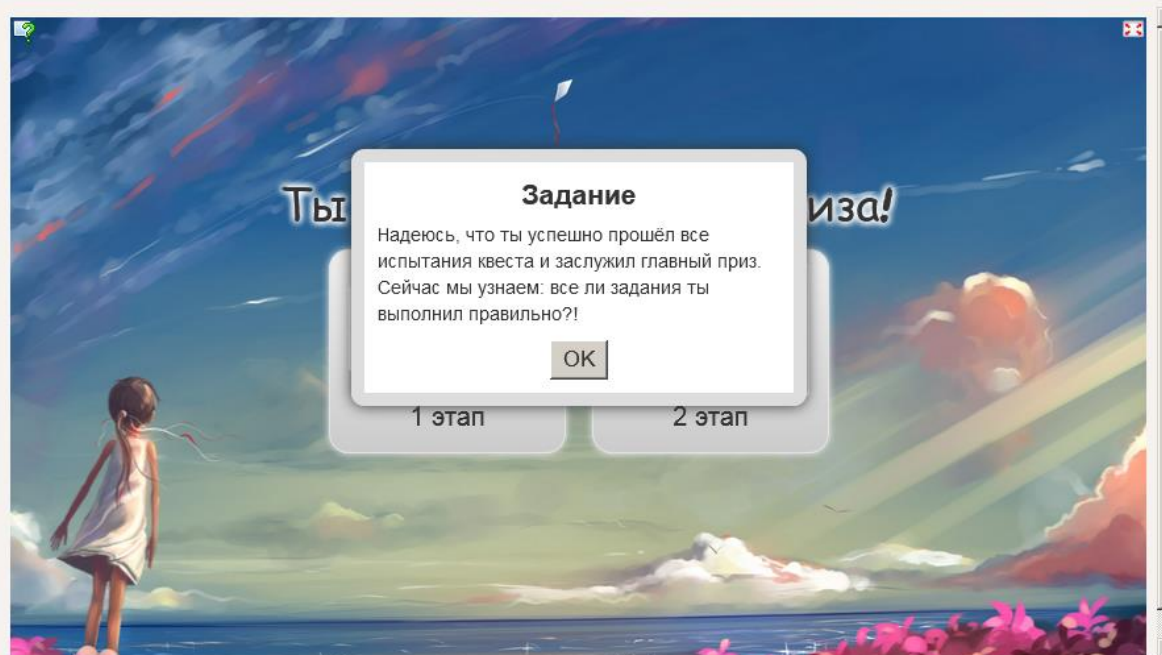
Локация 8

Локация 9

Итоги квеста

Итоги квеста

Проверь, все ли задания ты выполнил правильно и получи главный приз!



Если в процессе выполнения заданий у тебя возникли затруднения, то ты можешь получить помощь [здесь](#) или [вот здесь](#).



Scratch.mit.edu

Scratch

https://scratch.mit.edu/projects/395954543/editor

Файл Редактировать Руководства Задание 4 привидение Поделиться Посмотреть страницу проекта Сохранить сейчас sfs14

Код Костюмы Звуки

Движение

- идти 10 шагов
- повернуть на 15 градусов
- повернуть на 15 градусов
- перейти на случайное положение
- перейти в x: -190 y: 106
- плыть 1 секунд к случайное положение
- плыть 1 секунд в точку x: -190 y: 106
- повернуться в направлении 90
- повернуться к указатель мыши
- изменить x на 10
- установить x в -190
- изменить y на 10
- установить y в 106
- если касается края, оттолкнуться
- установить способ вращения: влево-вправо

Сценарий

- при нажатии на сцену
- установить способ вращения: влево-вправо
- повернуться в направлении 90
- плыть 1 секунд в точку x: -190 y: 106
- плыть 1 секунд в точку x: -190 y: 106
- если касается края, оттолкнуться

Сценарий

- при нажатии на сцену
- установить способ вращения: влево-вправо
- повернуться в направлении 90
- плыть 1 секунд в точку x: -190 y: 106
- плыть 1 секунд в точку x: -190 y: 106
- если касается края, оттолкнуться

Сценарий

- при нажатии на сцену
- установить способ вращения: влево-вправо
- повернуться в направлении 90
- плыть 1 секунд в точку x: -190 y: 106
- плыть 1 секунд в точку x: -190 y: 106
- если касается края, оттолкнуться

Спрайт

Ghoul

Позиция: x: -190 y: 106

Размер: 100

Направление: 90

Сцена

Фон: 2

Рюкзак

Виртуальная доска Padlet



Работа над проектом для конкурса «РОССИЯ – СТРАНА ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ»!



Светлана · 2 дня

Эта доска для работы над конкурсным проектом по инфографике

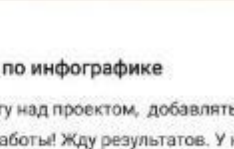
Здесь вы можете предлагать свои идеи, обсуждать работу над проектом, добавлять ссылки на источники информации, загружать файлы и т.д. Желаю приятной продуктивной работы! Жду результатов. У нас уже очень мало времени! Для начала работы дважды щёлкните в любом месте доски или нажмите на + в правом нижнем углу экрана.

 1
  0



Светлана · день

Положение



 0
  0



Светлана · день



 0
  0



Анонимный · 13 часов

Выбор темы

Я за то, чтобы делать по фактам из истории, вы как?

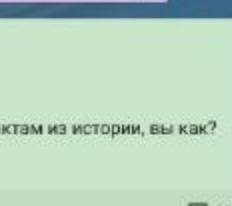
Надя

 1
  32



Светлана · день

Инструкция по работе с доской



 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

Кейсы организаторов конкурса

 0
  0



Светлана · 2 дня

</

Canva

Главная Файл * Изменить размер Изменения сохранены Над... Попробовать... Поделиться Презентация ...

Анимация

Шаблоны

Загрузки

Фото

Элементы

Текст

Аудио

Видео

Фон

Папки

Еще

Страница 1 - Добавьте заголовок страницы

Мargarita

Надежда

Анастасия

Светлана Фёдоровна

Александр Анатольевич

IT-экспериментаторы

Сторителлинг

Визуализация

Сценарий

Эмоции

Пространства

Персонажи

Идея

Проблема

Целевая аудитория (ЦА)

История

Урок

Призыв к действию

логичность

лаконичность

эмоциональность

оптимистичность

пучительность

ДО

ПОСЛЕ

$f(x)$

Групповые консультации в Zoom



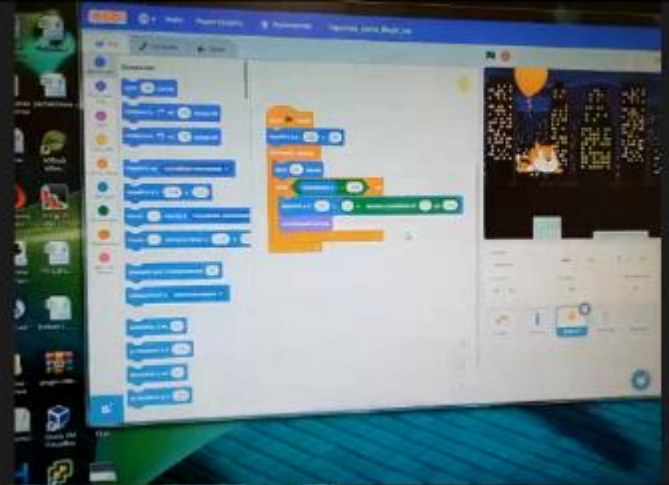
Индивидуальная консультация в Zoom



Защита проектов в Zoom



Защита проектов в Zoom



Защита проектов в Zoom



Опрос в OnlineTest Pad

← → ↻ 🏠 <https://app.onlinetestpad.com/surveys/gochd67fcp2ec/statistics/answers> ⋮ 🛡️ ⭐

 Online Test Pad ← ↑ ↓ Меню сайта ▾ 🔔 3 👤 🇷🇺

📁 Опросы

РЕДАКТОР

- 🏠 Дашборд
- ⚙️ Настройки
- 📄 Начальная страница
- 💬 Вопросы
- 📊 Результат
- 👥 Приглашения
- 📊 Статистика**
- 🛠️ Стилизация

Дата завершения: 22.05.2020 21:50 IP: 46.164.211.191

В каком творческом объединении ты обучаешься ...

- ☒ ОИТ и программирования
- ☐ Мультипликация
- ☐ Веб-разработка

Было ли тебе сложно учиться дистанционно?

- ☐ да, очень сложно
- ☐ иногда сложно
- ☒ учиться было легко
- ☐ Другое

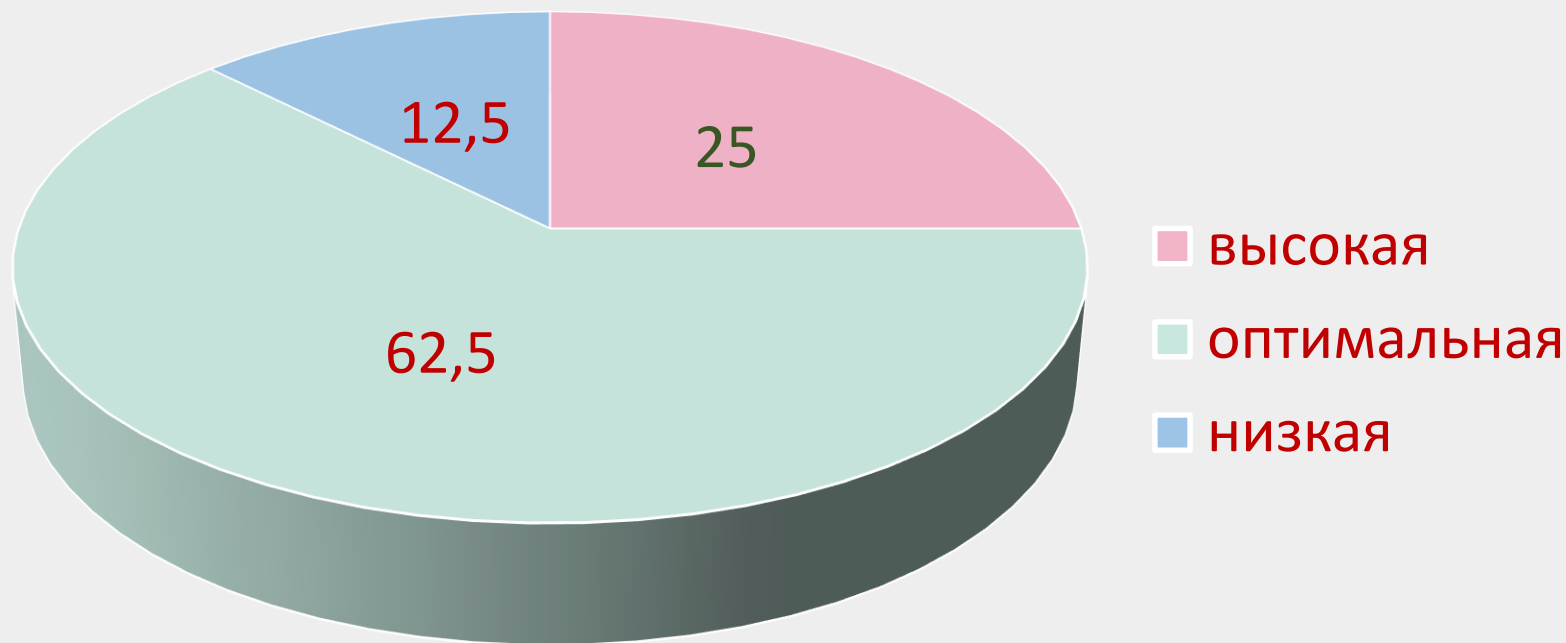
Ты выполнял все задания, предложенные педагогом?

- ☒ да
- ☐ нет
- ☐ Другое

Формулировки заданий были тебе понятны?

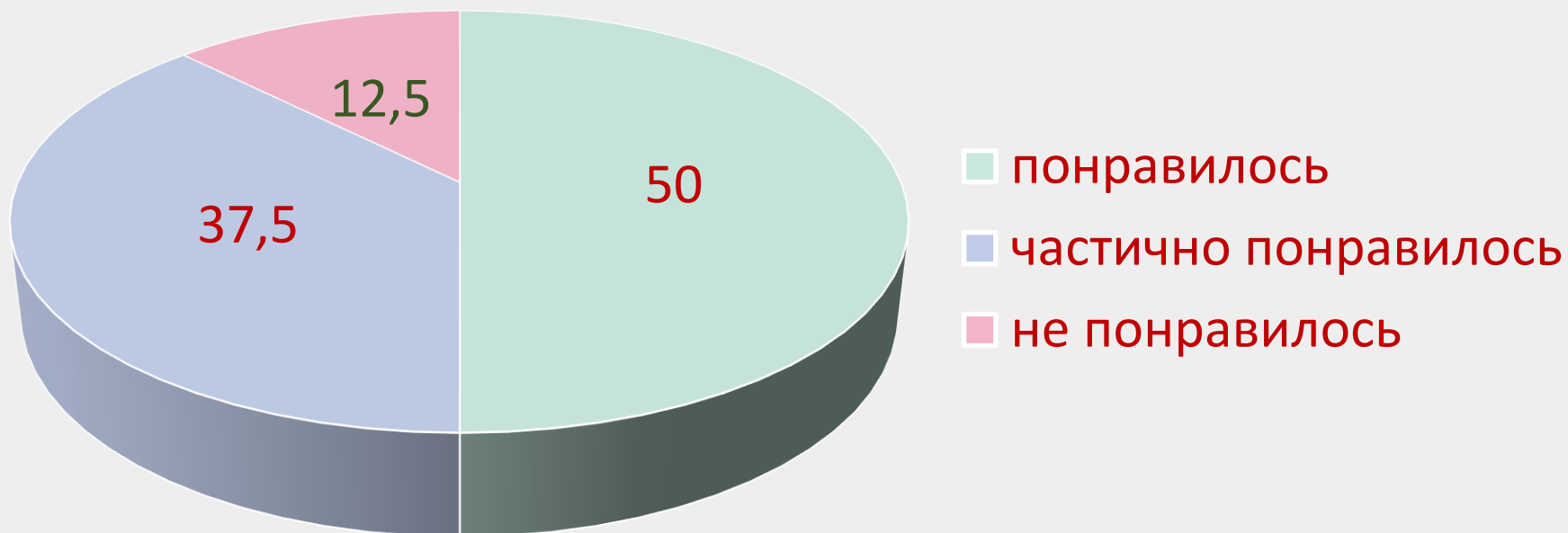
- ☒ да
- ☐ нет

Результаты опроса



Как ты оцениваешь нагрузку во время ДО?

Результаты опроса



Понравилось ли тебе учиться дистанционно?

Ответы обучающихся

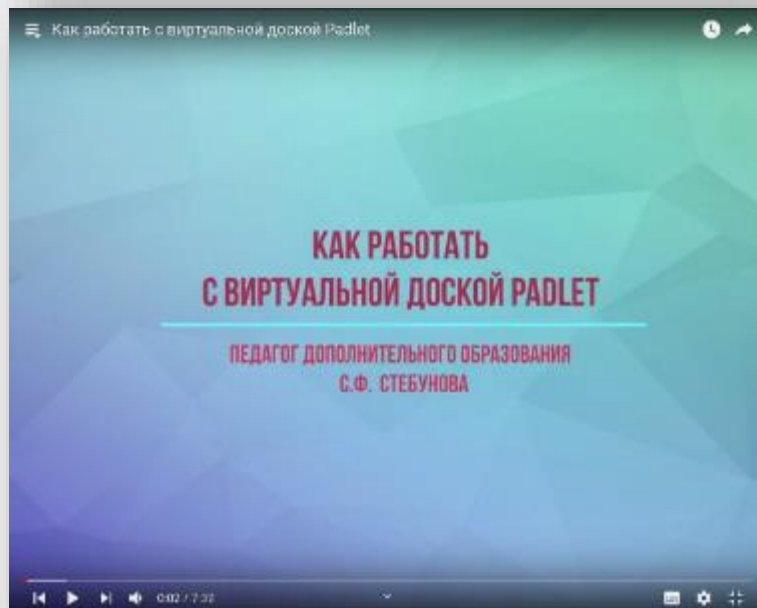
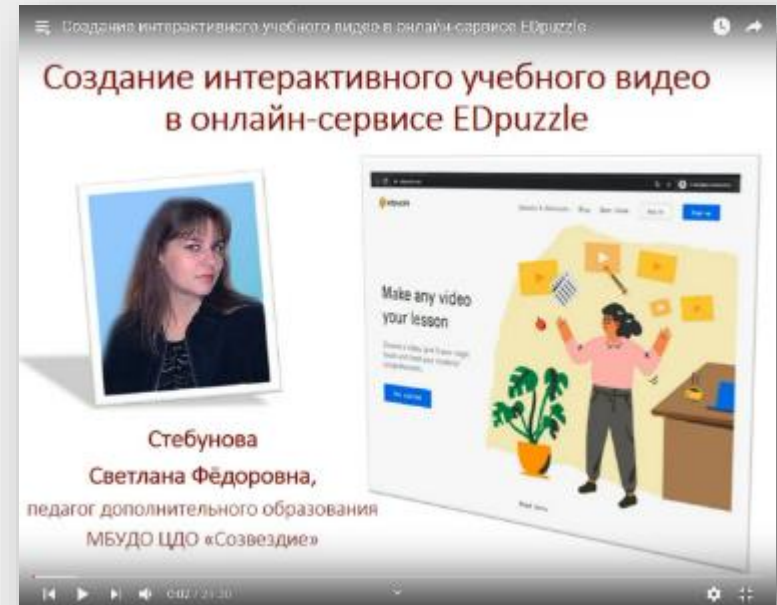
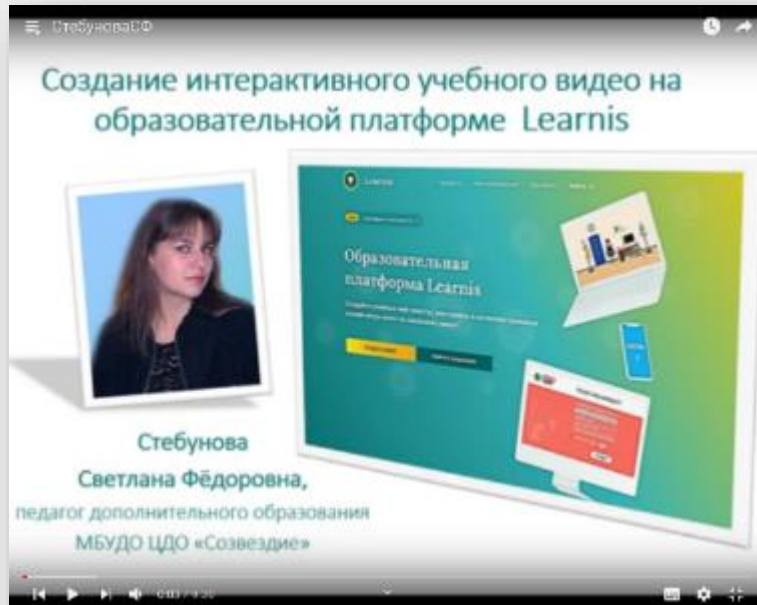
Достоинства ДО:

- возможность учиться не выходя из дома;
- возможность хорошо выспаться;
- увидеться и пообщаться друг с другом и с педагогом на онлайн-конференции;
- смотреть видеоуроки и выполнять задания в удобное для себя время;
- можно быстро выполнить задания и отдохнуть, погулять.

Недостатки и затруднения во время ДО:

- было сложно заставить себя учиться;
- ограниченный доступ в Интернет из-за дистанционной работы родителей;
- отсутствие живого общения;
- низкое качество Интернет-соединения некоторых участников видеоконференции;
- недостаток времени на выполнение всех заданий.

Мастер-классы



YouTube-канал



 **Светлана Стебунова** [НАСТРОИТЬ ВИД КАНАЛА](#) [УПРАВЛЯТЬ ВИДЕО](#)

[ГЛАВНАЯ](#) [ВИДЕО](#) [ПЛЕЙЛИСТЫ](#) [КАНАЛЫ](#) [ОБСУЖДЕНИЕ](#) [О КАНАЛЕ](#) 

Выступления, мастер-классы ▶ [ВОСПРОИЗВЕСТИ ВСЕ](#)



Создание интерактивного учебного видео в онлайн...
Светлана Стебунова
85 просмотров • 11 месяцев назад



Работа с триггерами в PowerPoint. Создание игр...
Светлана Стебунова
136 просмотров • 11 месяцев назад



Мастер-класс: «Создание модели снегурочки в...
Светлана Стебунова
173 просмотра • 1 год назад



Как работать с виртуальной доской Padlet
Светлана Стебунова
22 просмотра • 5 месяцев назад



Создание декораций для мультфильма: снежное...
Светлана Стебунова
20 просмотров • 8 месяцев назад

Детская мультипликация (избранное) ▶ [ВОСПРОИЗВЕСТИ ВСЕ](#)



Времена года
Светлана Стебунова
91 просмотр • 8 месяцев назад



Тяжелая ноша
Светлана Стебунова
168 просмотров • 1 год назад



Азбука пешехода
Светлана Стебунова
110 просмотров • 1 год назад



50 лет спустя: роботы-опылители
Светлана Стебунова
40 просмотров • 1 год назад



Космическое путешествие Лешего
Светлана Стебунова
82 просмотра • 1 год назад

Блог педагога



Страницы

- Главная страница
- Сведения о педагоге
- Учебно-методическая работа
- Научно-методическая работа
- Творческие объединения
- Внеурочная деятельность

Подписка

 Сообщения 

 Все комментарии 

Статистика посещаемости

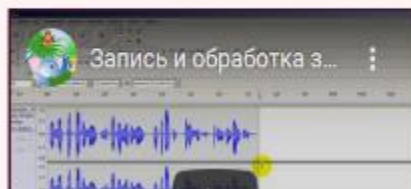


Учебно-методическая работа

Шумы в мультипликации



Запись и обработка звука в редакторе Audacity



Архив блога

апр 2020 (6) 

Обо мне



 Светлана

Просмотреть
профиль 

Стебунова Светлана Фёдоровна,

педагог дополнительного образования

МБУДО ЦДО «Созвездие»

sfs14@yandex.ru

<https://sfs141976.blogspot.com/>

https://www.youtube.com/channel/UCiPf2r_dLEXWThKzBf3xFxg