

Обучающий вебинар «Использование дистанционных технологий в работе педагога дополнительного образования»

Ссылки на дополнительные материалы

Онлайн-сервисы

Платформа для онлайн-обучения **CORE**

PUBHTML5 – сервис для создания интерактивных книг

Edpuzzle – сервис для создания интерактивного видео

Образовательная платформа **Learnis**

LearningApps – онлайн-приложение для создания мультимедийных интерактивных учебных материалов

Wizer – онлайн-сервис для создания интерактивных рабочих листов

eTreniki – онлайн-конструктор учебных тренажёров

GamiLab – онлайн-платформа для создания образовательных игр

Quizizz – онлайн – сервис для создания викторин

Wordwall – онлайн – сервис для создания викторин и образовательных игр

Виртуальная доска **Padlet**

Canva – сервис для совместной работы обучающихся

Zoom – платформа для организации аудио- и видеоконференций

Online Test Pad – онлайн-конструктор тестов, опросов, кроссвордов, диалоговых тренажёров, уроков

Примеры интерактивного контента

Пример урока на платформе CORE

«Визуальная среда программирования Scratch»:

- ссылка для педагогов
- ссылка для обучающихся

Пример интерактивного видео на платформе Learnis

«Организация рабочего места для съёмок мультфильма в домашних условиях»

Пример интерактивного рабочего листа, созданного в онлайн-сервисе Wizer

«Основы программирования в среде Scratch»

Примеры тренажёров, созданных в конструкторе eTreniki

Тренажёр «Криптон»

Тренажёр «НЛО»

Тренажёр «Кокла»

Примеры образовательных игр, созданных в LearningApps

Упражнение «Найти пару» «Среда программирования Scratch»

Квест «Звук в мультипликации»

Пример веб-квеста, созданного на платформе Learnis

Веб-квест «Scratch»

Примеры образовательных игр, созданных на платформе Gamilab

Игра «Scratch»

Игра «История мультипликации»

Примеры образовательных игр, созданных в онлайн сервисе Wordwall

Игра «Пропущенное слово» «Введение в Scratch»

Игра «Диаграмма с этикетками» «Интерфейс Scratch»

Викторина «Игровое шоу» «Программирование в Scratch»

Игра «Самолёт» «Логика»

Веб-квест по программированию в среде Scratch «Загадочное путешествие»

Мастер-классы, выступления

- Мастер-класс «Создание интерактивного учебного видео на образовательной платформе Learnis» в рамках XX Международной научно-практической конференции «Цифровое образование: в поисках смысла», 8 - 11 декабря 2020 года
- Мастер-класс «Создание интерактивного учебного видео в онлайн-сервисе EDpuzzle»
- Мастер-класс «Создание светодиодной открытки с тестовым вопросом» в рамках творческой встречи открытого клуба учителей технологии «Техно4», 12 – 15 января 2021 года
- Мастер-класс «Создание простейшего устройства для проведения викторин со сменными заданиями» в рамках регионального педагогического форума «Технологическое образование как средство формирования функциональной грамотности», 25 - 26 декабря 2021 года
- Выступление «Использование диалогового тренажера для создания образовательного квеста на платформе CORE» в рамках XX Международной научно-практической конференции «Цифровое образование: в поисках смысла», 8 - 11 декабря 2020 года
Статья в сборнике конференции (стр.285— 288)
- Мастер-класс «Работа с триггерами в PowerPoint. Создание игры «Собери грибы»»
- Видео «Как работать с виртуальной доской Padlet»

Блог педагога дополнительного образования Стебуновой С.Ф.

YouTube-канал Стебуновой С.Ф.